

POKYNY K BEZPEČNÉMU POUŽÍVANIU KONŠTRUKCIÍ

Konstrukcie ponúkané spoločnosťou Mentor sp.j. sú vyrobené z materiálov s príslušnými atestmi a certifikátmi, ktoré umožňujú ich používanie v Poľsku a v celej Európskej únii. Drevené elementy konštrukcií sú impregnované impregnačným prostriedkom, ktorý ich chráni pred nepriaznivými účinkami atmosférických vplyvov a mikrobiologickou koróziou a ktorý má platné povolenie ministerstva zdravotníctva na obeh biocídnych výrobkov. Týmto sú konštrukcie bezpečné na používanie a prevádzku.

Pohyblivé prvky edukačných hier majú zaoblené hrany a sú vyrobené tak, aby sa zabránilo zakliesneniu, v súlade s platnými normami určenými pre tento typ edukačných objektov malej architektúry (drevená infraštruktúra).

Štandardná výška konštrukcií exteriérových hier a edukačných tabulí je cca. 220 cm od zeme po vrch striešky. Pri edukačných altánkoch je to cca. 300 cm od zeme po vrch strechy. Ide o optimálnu výšku pre používateľa, ktorá umožňuje pohodlné využívanie funkcií a pohyblivých/interaktívnych prvkov konštrukcií.

Každú edukačnú konštrukciu je potrebné používať v súlade s účelom jej použitia (ako je uvedené nižšie). Konštrukcie sa nesmú používať iným nepredvídateľným spôsobom použitia ako odporúča spoločnosť Mentor sp.j. Nie je dovolené nakláňať rámy, chytať sa za striešky, alebo sa opierať váhou tela o zariadenia. Konštrukcie je potrebné používať v optimálnej vzdialenosti, ktorá je individuálna pre každého používateľa, t. j. na dosah jeho ruky. Zariadenia odporúčame používať jednotlivo, nie hromadne v skupinách.

Edukačné zariadenia nie sú vhodné pre deti do veku 3 rokov. Deti mladšie ako 7 rokov by mali využívať edukačné zariadenia pod dohľadom dospelých zodpovedných osôb.

I. Edukačné hry vybavené otočnými prvkami: kocky/tabuľky

Je zakázané:

- Otáčať dve a viac kociek/tabuliek súčasne.
- Vkladať dlane do medzier, ktoré vznikli po osadení kociek/tabuliek do konštrukcie vo vertikálnom aj horizontálnom smere. Počas otáčania kociek/tabuliek hrozí riziko zakliesnenia, pomliaždenia, poškodenia alebo zlomenia prstov.
- Vkladať pomedzi otáčavé elementy cudzie telesá, pretože môžu spôsobiť ich poškodenie.

Pozor:

Kocky/tabuľky je potrebné otáčať vždy po jednej. Kocku/tabuľku je potrebné pri otáčaní držať za zvislé okrajové lišty. Kocky/tabuľky môže v jednom okamihu otáčať iba jedna osoba a až po nej ďalšia.



II. Edukačné hry vybavené otočnými kolesami v tvare kruhu, šesťuholníka alebo osemuholníka

Je zakázané:

- Vkladať dlane medzi statickú základňu a pohyblivé koleso, ktoré je na nej pripevnené.
- Vkladať medzi statickú základňu a pohyblivé koleso akékoľvek cudzie teleso, pretože môže spôsobiť ich poškodenie.
- Chytať úchytky na okrajoch kolesa v okamihu, kedy je koleso už roztočené. Tieto úchytky slúžia iba na uvedenie kolesa do pohybu. Chyťanie úchytiak na roztočenom kolese môže spôsobiť zranenie alebo iné bolestivé ublíženie na zdraví.

Pozor:

Koleso môže v jednom okamihu otáčať iba jedna osoba a až po nej ďalšia. Po roztočení kolesa je nevyhnutné počkať až do úplného zastavenia kolesa s cieľom vytočenia konkrétnej kategórie.

III. Edukačné hry vybavené posuvnými elementmi (kolieska)

Je zakázané:

- Vkladať dlane do vodiacich kolajničiek, kvôli riziku zakliesnenia, porezania alebo iného poranenia.
- Vkladať do kolajničiek cudzie telesá, pretože môžu spôsobiť poškodenie vodiaceho mechanizmu.
- Nasilu vyťahovať kolieska, pretože vzniká riziko poškodenia kolajnicového mechanizmu aj samotných koliesok.

Pozor:

Kolieska môže v jednom okamihu presúvať iba jedna osoba a až po nej ďalšia.

IV. Zvuková tabuľa (spievajúca)

Zariadenie je vybavené edukačným panelom a zvukovou lištou. V nej sa nachádzajú otvory pre reproduktor, ku ktorému je pripojený zvukový modul (IP67). Zvukový modul obsahuje spínače z nehrdzavejúcej ocele, ktoré spĺňajú normy odolnosti proti nárazu IK10 a vodotesnosti IP67 a sú určené na vonkajšie použitie.

Je zakázané:

- Manipulovať so zvukovým modulom a vešať sa na priečku so zvukovým modulom, pretože hrozí riziko jeho poškodenia.
- Šplhať sa a vešať sa po konštrukcii zvukovej tabule, pretože môže dôjsť k poškodeniu nabíjacieho mechanizmu.
- Používať viac tlačidiel naraz.

Pozor:

- Exteriérovú verziu zvukovej tabule, ktorá je určená na napájanie elektrickou sieťou, je potrebné osadiť tak, aby mohla byť pripojená k elektrickej sieti (230 V).
- Exteriérovú verziu zvukovej tabule, ktorá je určená na napájanie fotovoltaickým panelom a veternou turbínou, je potrebné osadiť na slnečnej a veternej lokalite.
- Mobilnú verziu zvukovej tabule je potrebné pravidelne nabíjať originálnou nabíjačkou, ktorá je súčasťou produktu (aspoň jedenkrát v mesiaci).



Sekretariat: +48 (94) 366 59 75
CEO: +48 507 165 802



biuro@mentor-polska.pl
sklep@mentor-polska.pl

- Pred používaním je potrebné zvukovú tabuľu zapnúť tlačidlom, ktoré je na to určené. Tým istým tlačidlom je potrebné zvukovú tabuľu po skončení používania vypnúť.
- Na spustenie prehrávania zvuku je potrebné jemne stlačiť tlačidlo prislúchajúce ku konkrétnemu druhu živočícha. Jemné stlačenie ďalšieho tlačidla spustí zvukový prejav ďalšieho živočícha.
- Tlačidlo s piktoqramom reproduktora slúži na reguláciu hlasitosti zvukovej tabule.

V. Hra predstavujúca rezonančné vlastnosti dreva – Dendrofón

Je zakázané:

- Vkladať ruky medzi visiace „akustické“ prvky edukačnej hry.
- Používať na hranie časti tela (napr. ruky alebo nohy).
- Udierať na „akustické“ prvky edukačnej hry iným predmetom ako je na to určená drevená palička, ktorá je súčasťou edukačnej hry.
- Udierať paličkou o „akustické“ drevené elementy nevhodnou zvýšenou silou.
- Prechádzať sa pod konštrukciou alebo sa prepchávať medzi visiacimi „akustickými“ prvkami, pretože by to mohlo spôsobiť zakliesnenie, pomliaždenie, zranenie alebo iné bolestivé ublíženie na zdraví.
- Vešať sa na konštrukciu alebo jednotlivé hracie elementy.

Pozor:

Udierať na „akustické“ prvky edukačnej hry môže v jednom okamihu iba jedna osoba a až po nej ďalšia.

VI. Hra umožňujúca rozpoznávanie predmetov pomocou hmatu – Uhádni, čo sa tu skrýva!

Je zakázané:

- Umiestňovať do hry predmety, ktoré sú nebezpečné, ako napr.: predmety s nebezpečným tvarom, s ostrými alebo vyštiepenými hranami, lepkavé predmety alebo predmety s obsahom kvapalín (najmä žieravých, toxických, pokožku dráždiacich látok) atď.
- Umiestňovať do hry predmety s väčším priemerom sú otvory krabičiek v prednej časti.
- Umiestňovať do hry živočíchy, pretože hrozí riziko usmrtenia.
- Umiestňovať do hry potraviny alebo iné predmety podliehajúce rozkladu.

Pozor:

Edukačná hra musí byť pod dohľadom dospeljej osoby. Tá pred začiatkom edukácie umiestni do krabičiek zo zadnej strany hry prírodné materiály, ako sú šišky, žalude, gaštany, bukvice, mach, oblé kamienky, kôra stromov atď. Zároveň pred začiatkom hry skontroluje, aby bol priemer každého predmetu menší ako sú otvory krabičiek v prednej časti hry.



Sekretariat: +48 (94) 366 59 75
CEO: +48 507 165 802



biuro@mentor-polska.pl
sklep@mentor-polska.pl